

# SCHUL | SPORT | EVENT 2025



Mittwoch, 21. Mai 2025

von 9 bis 13 Uhr

in der SCHARrena

Fritz-Walter-Weg 5 | 70372 Stuttgart



Sportkreisjugend

S T U T T G A R T

**STUTTGARTER  
NACHRICHTEN**

**BW BANK**

**AOK** 

**STUTTGART  
BEWEGT  
SICH!**

## SCHUL | SPORT | EVENT

Wir laden alle zweiten Klassen der Stuttgarter Grundschulen ein, beim zweiten **SCHUL | SPORT | EVENT** dabei zu sein und freuen uns am **21. Mai 2025** auf einen Aktionstag mit viel Spaß und Bewegung. In der SCHARRena könnt ihr in einem sportlichen Wettbewerb gegeneinander antreten und tolle Preise gewinnen!

Das SCHUL | SPORT | EVENT wird von der Sportkreisjugend Stuttgart als Kooperationsprojekt zusammen mit dem Amt für Sport und Bewegung, dem Medienpartner Stuttgarter Nachrichten, dem Gesundheitspartner AOK Stuttgart-Böblingen und der BW-Bank veranstaltet.

### Eröffnungsfeier

Wir starten mit einer gemeinsamen Eröffnungsfeier. Nach einem kleinen Warm-Up könnt ihr selbst sportlich aktiv werden.



### Ablauf - Bewegungsstationen

Insgesamt gilt es acht Tierstationen mit verschiedenen Bewegungsaufgaben zu absolvieren. Mit eurem Team könnt ihr die Stationen gemeinsam durchlaufen. Jedes Kind kann bis zu 3 Punkte pro Station erreichen (bei Bewältigung beider Schwierigkeitsstufen der Übungen). Am Ende werden alle Punkte eures Teams zusammengezählt und durch die Anzahl der Teammitglieder geteilt.

Die einzelnen Bewegungsaufgaben findet ihr auf den nächsten Seiten. Um fit für den Wettbewerb zu sein, könnt ihr diese vorab gemeinsam üben. Die Übungen bzw. Tiere orientieren sich am Stuttgarter Bewegungspass.

Zum Abschluss gibt es für alle Teams eine Medaille und Urkunde. Die drei besten Teams erhalten bei der Siegerehrung am Ende der Veranstaltung einen Pokal.

### Anmeldung

Anmeldeschluss ist der **10. April 2025** unter [www.schul-sport-event.de](http://www.schul-sport-event.de).



## Ablauf der Veranstaltung

8.30 - 9.15 Uhr Ankunft und Anmeldung

9.30 - 10.00 Uhr Eröffnungsfeier

- Begrüßung: Martin Maixner, Vorsitzender Sportkreisjugend Stuttgart
- Begrüßung: Isabel Fezer, Bürgermeisterin Jugend und Bildung
- Warm-up

10.00 - 12.00 Uhr Stationslauf

- 8 Tierstationen und eine Fotostation
- Jedes Team bestimmt die Reihenfolge selbst

12.15 - 12.45 Uhr Siegerehrung & Verabschiedung

13.00 Uhr Ende der Veranstaltung

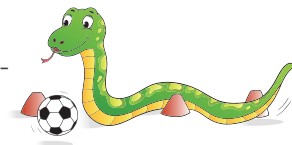


## 1 Schlange

Die Schlange schlängelt sich geschmeidig an allen Hindernissen vorbei. Das kann sie sogar mit einem Ball.

**1 Punkt** Dribbelt den Ball im Slalom durch den Hütchen-Parcours (Abstand ca. 60 cm, 8 Hütchen).

**2 Punkte** Dribbelt den Ball durch denselben Parcours und läuft dabei rückwärts.



## 2 Ameise

Die Ameise ist sehr stark und hat viele Superkräfte.

**1 Punkt** Macht 20 Sit-ups mit einem Partner und klatscht dabei oben ab.

**2 Punkte** Springt beidbeinig aus dem Stand über die Markierung (1,3 m). Ihr habt 2 Versuche.



### 3 Känguru

Das Känguru macht große Sprünge mit beiden Beinen und kann dabei sogar einen Ball transportieren.

**1 Punkt** Macht beidbeinige Sprünge in jedes Feld einer Koordinationsleiter, mit einem eingeklemmten Ball zwischen den Oberschenkeln.

**2 Punkte** Macht beidbeinige Sprünge in der vorgegebenen Schrittfolge. Start im ersten Feld, springt links aus dem Feld und in das Dritte wieder rein, dann auf der anderen Seite wieder raus. Behaltet den Rhythmus bis zum Ende bei.



### 4 Eichhörnchen

Das Eichhörnchen balanciert geschickt auch auf dem kleinsten Ast.

**1 Punkt** Balanciert rückwärts über eine umgedrehte Bank.

**2 Punkte** Balanciert vorwärts mit einem Sandsäckchen auf dem Kopf über eine umgedrehte Bank.



## 5 Bär

Der Bär prellt den Ball mit seinen großen Tatzen gekonnt durch einen Parcours.

- 1 Punkt** Prellt den Ball auf einer Geraden bis zur Markierung (10m).
- 2 Punkte** Prellt den Ball durch einen Hindernisparcours mit Slalom- und Hürdenelementen.



## 6 Affe

Affen sind tolle Kletterkünstler und turnen geschickt von Ast zu Ast. Dabei rollen sie sich auf den Ästen und auch in der Luft.

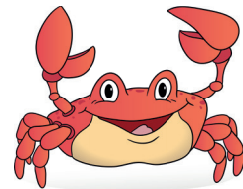
- 1 Punkt** Macht drei Purzelbäume hintereinander.
- 2 Punkte** Rollt euch aus dem Absprung nach vorne und macht eine Flugrolle.



## 7 Krebs

Der Krebs bewegt sich flink mit allen seinen Beinen.

- 1 Punkt** Sprintet von der Startmarkierung um ein Hütchen und wieder zurück (Wendesprint 2x15m). Schafft ihr das innerhalb von 8 Sekunden erhaltet ihr einen Punkt.
- 2 Punkte** Sprintet so schnell wie möglich über die Hindernisse (10 Minihürden) und wieder zurück. Schafft ihr das innerhalb von 10 Sekunden erhaltet ihr einen Punkt. Bleiben alle Hürden dabei stehen, erhaltet ihr einen weiteren Punkt.

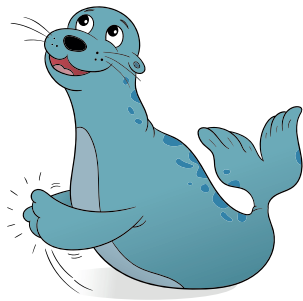


## 8 Seehund

Der Seehund spielt mit dem Ball und lässt alle staunen.

**1 Punkt** Werft ein Sandsäckchen hoch, klatscht in die Hände und fangt es wieder auf (5 Mal hintereinander).

**2 Punkte** Legt euch ein Sandsäckchen auf den Fuß und werft es aus einer Entfernung von 3 Metern mit dem Fuß in einen Reifen (2 Versuche).

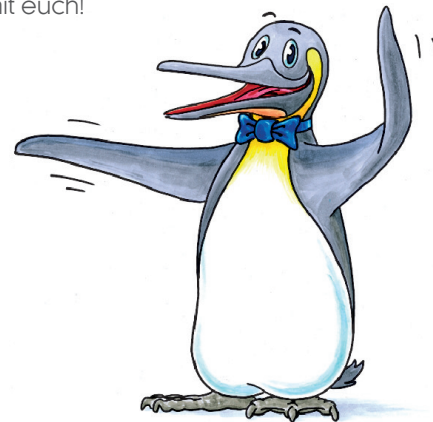


## 9 Fotostation mit Paul

Zur Erinnerung an den gemeinsamen Tag lade ich euch zu einem Gruppenfoto mit mir ein. Das Foto erhaltet ihr nach dem SCHUL | SPORT | EVENT.

Ich freue mich auf einen bunten Bewegungstag mit euch!

Euer Pinguin *Paul*





Sportkreisjugend

S T U T T G A R T

**Sportkreisjugend Stuttgart**  
im Sportkreis Stuttgart e.V.

Fritz-Walter-Weg 19  
D-70372 Stuttgart

fon 0711. 280 77-650

mail [info@skj-stuttgart.de](mailto:info@skj-stuttgart.de)

web [www.skj-stuttgart.de](http://www.skj-stuttgart.de)

---

in Kooperation mit



**GluckerSchule**

für Sport, Bewegung und  
Therapie



Illustrationen Pinguin Paul  
Yann Lange



Illustrationen Tiere  
Uli Schellenberger